

Skænke slagskibe

Man kan bekrige hinanden på "havet". Det vil være sådan at man kan udfordre andre besætninger i et søslag. Det kan også være man bare møder hinanden på "havet" og angriber den vej.

Om ikke andet er reglerne her for hvordan man gør.

Arenaen består af to "skibe" (reb og bjælker), rundt om de to skibe er der vand.

Deltagerne er to hold pirater, et hold på hver sit skib,

Redskaber, alle våben er tilladte, dog ikke de store krudtvåben

Krudtvåben: hav øjenkontakt og være sikker på at fjenden ser en, derimod hersker der tvivl om man er ramt, så er kuglen fløjet forbi.

Hvert hold har en planke til at komme over på det andet skib med, hvor planken bliver lagt er lidt ligemeget. Den kan dog vippes af og man må forsøge igen.

Alle kan skyde med krudt fra den ene ende af skibet til den anden ende af det andet skib, bare husk øjenkontakt, der kan kastes med godkendte knive og flasker.

Det hold der først slår alle modstanderne ned har vundet og det vindende hold kan tage alt fra det andet skib, plus det de andre har på sig.

Skibet synker nå der er gået 1 min efter den sidste modstander er faldet, medmindre der er blevet fundet en ny kaptajn (18+) inden da.

Krudttønden med eller ej.

Siger man ja til krudttønden, står der en krudttønde i midten af skibet, tønden kan blive antændt af en fakkell, bliver den antændt af faklen, eksplodere det skib krudttønden står på samt alle de pirater der er ombord på det skib, det skib hvor krudttønden sprænges på har så automatisk tabt, og der kan ikke findes noget værdi bagefter.

For at alle pirater er klar over at de er døde, skal der råbes "KRUDTTØNDE", der er ingen mulighed for at løbe væk da det sker hurtigt, dem på det andet skib modtager 3 i skade.

Det er kun kaptajnen fra hvert af skibene der kan bære faklerne og antænde krudttønden, de kan ikke give faklen videre, og den må heller ikke kastes med.

Faklen skal ned i tønden, så man ikke er i tvivl.

Krudttønden kan ikke blive antændt af skud eller andet.

De pirater som var ombord på skibet, er karakter dræbte.

Siger man nej til krudttønden, står den stadig i midten, men man kan bruge den som beskyttelse, dog kan den godt blive ødelagt af en bombe, ved at bomben kommer ned i tønden.

Er bomben godkendt kastevåben er det tilladt at forsøge at ramme tønden fra det andet skib.

Krudttønden ikke blive ødelagt af skud.